Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva (13S113PSI)

Logo, company name

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**registracije korisnika**

**Verzija 1.0**

Tim: Pokemoni (Ana Milošević 2018/0624, Željko Miličević 2018/0611, Aleksandar Vasilić 2018/0623)

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 21.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Željko Miličević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc67676846)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67676847)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67676848)

[1.3 Reference 4](#_Toc67676849)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc67676850)

[**2. Scenario registracije korisnika** 4](#_Toc67676851)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67676852)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc67676853)

[2.2.1 Scenario uspešne registracije korisnika 5](#_Toc67676854)

[2.2.2 Scenario uspešne registracije dizajnera 5](#_Toc67676855)

[2.2.3 Scenario neuspešne registracije korisnika/dizajnera zbog postojanja korisničkog imena 5](#_Toc67676856)

[2.2.4 Scenario neuspešne registracije dizajnera zbog nedovoljnih kvalifikacija 6](#_Toc67676857)

[2.2.5 Scenario neuspešne registracije korisnika/dizajnera zbog nepopunjenosti forme 6](#_Toc67676858)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc67676859)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc67676860)

[2.5 Posledice 6](#_Toc67676861)

# **Uvod**

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika i dizajnera, sa primerima odgovarajućih *html* stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak.

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti sa sajta predmeta.

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno obavestiti korisnika da je registracija uspešno obavljena? |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |

# **2. Scenario registracije korisnika**

## 2.1 Kratak opis

Registracija svih korisnika obuhvata registraciju korisnika i registraciju dizajnera. Korisnik otvara stranicu za registrovanje koja sadrži dve forme i bira onu koju želi da popuni u zavisnosti da li je cilj da se registruje kao korisnik ili dizajner.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Scenario uspešne registracije korisnika

1. Na početnoj strani korisnik pritiska dugme “*Registracija*”.

2. Otvara se stranica koja sadrži forme za registrovanje korisnika i registrovanje dizajnera. Korisnik popunjava formu za registrovanje korisnika i popunjava sledeća polja:

* E-mail adresa
* Ime i prezime
* Korisničko ime
* Šifra
* Broj telefona

3. Korisnik pritiska dugme “*Registruj se*” čime se uspešno registrovao u statusu “Registrovan korisnik”.

### 2.2.2 Scenario uspešne registracije dizajnera

1. Na početnoj strani korisnik pritiska dugme “*Registracija*”.

2. Otvara se stranica koja sadrži forme za registrovanje korisnika i registrovanje dizajnera. Korisnik popunjava formu za registrovanje dizajnera i popunjava sledeća polja:

* E-mail adresa
* Ime i prezime
* Korisničko ime
* Šifra
* Broj telefona
* CV

3. Korisnik pritiska dugme “*Registruj se*” i postaje registrovan u statusu „Registrovan korisnik“.

4. Korisnik dobija potvrdu od strane moderatora ili administratora jer je naknadno, na osnovu CV-a, utvrđeno da je korisnik dovoljno kvalifikovan i time dobija status „*Dizajner*“.

### 2.2.3 Scenario neuspešne registracije korisnika/dizajnera zbog postojanja korisničkog imena

1. Na početnoj strani korisnik pritiska dugme “*Registracija*”.

2. Korisnik popunjava željenu formu i pritiska dugme “*Registruj se*”.

3. Prilikom provere korisničkog imena u bazi je utvrđeno da već postoji korisnik sa tim imenom i ispisuje se crvenim slovima da je uneto ime zauzeto. Od korisnika se traži da unese novo korisničko ime.

### 2.2.4 Scenario neuspešne registracije dizajnera zbog nedovoljnih kvalifikacija

1 Korak je isti kao u scenariju 2.2.2.

2. Korak je isti kao u scenariju 2.2.2.

3. Korak je isti kao u scenariju 2.2.2.

4. Korisnik ne dobija potvrdu od strane moderatora ili administratora da postane dizajner, zbog nedovoljne kvalifikovanosti, i time ostaje registrovan u statusu „*Registrovan korisnik*“.

### 2.2.5 Scenario neuspešne registracije korisnika/dizajnera zbog nepopunjenosti forme

1. Na početnoj strani korisnik pritiska dugme “*Registracija*”.

2. Korisnik bira formu koju želi da popuni i ne popunjava je do kraja i pritiska dugme „*Registruj se*“.

3. Registracija je neuspešna i korisniku se ispisuje poruka da je potrebno popuniti formu do kraja.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva za ovu funkcionalnost.

## 2.4 Preduslovi

Nema preduslova za registraciju, odnosno svako može da pokuša da se registruje.

## 2.5 Posledice

Informacije o korisnicima unete preko forme se beleže u bazi podataka i na osnovu njih korisnik može da se prijavljuje na sajt.